

デモリションレーシング2055

■ラウンドの流れ

1. トラップチップの仕込み(親がおこなう)

- ダイスを振り、レース人数(ボード上のマシンの数)と出目に対応する選択肢カードをボード中央に置く
- レース人数分のトラップチップを取る(うち1枚は爆弾)
- 選択肢カードの数字の上に1枚ずつチップを裏向きで置く

2. トラップチップの選択

- 親の左隣から時計回りで空いているトラップチップの上にドライバーを置く(親は最後に残った場所に置く)

3. トラップチップをめくる

- 親の右隣から反時計回りでトラップチップをめくる

- ◆タイヤ→選択肢カードを参照する ※解決順は自由

前進	表記数分マシンを進める(ダイスマークなら出目分)
エナジー	エナジーがあればその個数分エナジーを上げる 上げた先(通過もOK)に効果があれば即時強制適用

- ◆爆弾→HPを3下げ、選択肢カードの効果は得られない

4. 親を左隣のプレイヤーに交代し、1へ戻る

■スタックについて

- 他のマシンがあるマスに移動したら、その上にマシンを重ねる
- 下のマシンが移動したら、上のマシンも一緒に移動する
- コース上の効果はスタック最下マシンだけが受ける

■コース上の効果(止まったときに即時強制適用)

マキビン	HPを2下げる
エナジー	エナジーを1上げる ※上げた先に効果があれば即時強制実行
ピット	HPを2上げる ※スタック時はばらす／ばらした全マシンに効果適用／あとから来たマシンもスタックしない／次ラウンドに移動しなかった場合、再びHPを2上げる
ピット 出口	HPを1上げる ※この効果のみ、通過時も適用+スタック時も全マシンに効果適用

デモリションレーシング2055

■ラウンドの流れ

1. トラップチップの仕込み(親がおこなう)

- ダイスを振り、レース人数(ボード上のマシンの数)と出目に対応する選択肢カードをボード中央に置く
- レース人数分のトラップチップを取る(うち1枚は爆弾)
- 選択肢カードの数字の上に1枚ずつチップを裏向きで置く

2. トラップチップの選択

- 親の左隣から時計回りで空いているトラップチップの上にドライバーを置く(親は最後に残った場所に置く)

3. トラップチップをめくる

- 親の右隣から反時計回りでトラップチップをめくる

- ◆タイヤ→選択肢カードを参照する ※解決順は自由

前進	表記数分マシンを進める(ダイスマークなら出目分)
エナジー	エナジーがあればその個数分エナジーを上げる 上げた先(通過もOK)に効果があれば即時強制適用

- ◆爆弾→HPを3下げ、選択肢カードの効果は得られない

4. 親を左隣のプレイヤーに交代し、1へ戻る

■スタックについて

- 他のマシンがあるマスに移動したら、その上にマシンを重ねる
- 下のマシンが移動したら、上のマシンも一緒に移動する
- コース上の効果はスタック最下マシンだけが受ける

■コース上の効果(止まったときに即時強制適用)

マキビン	HPを2下げる
エナジー	エナジーを1上げる ※上げた先に効果があれば即時強制実行
ピット	HPを2上げる ※スタック時はばらす／ばらした全マシンに効果適用／あとから来たマシンもスタックしない／次ラウンドに移動しなかった場合、再びHPを2上げる
ピット 出口	HPを1上げる ※この効果のみ、通過時も適用+スタック時も全マシンに効果適用

■ラストラップの特別ルール

- 爆弾を引いたらHP3下げることに加え、後方直近の空きマスに移動する(スタック上のマシンも一緒に移動)
- 移動先マスに効果があれば即時強制適用

■HPについて

- HPが0になった人はゲームから脱落し、マシンを取り除く
- 以降、人数を減らした選択肢カードを使う

■ゲームの終了

- 誰かが3周した→その人が1位
 - そのラウンドは最後までおこなう
 - 同ラウンドで複数人がゴールしたら、ゴールした順に順位がつく
 - 未ゴールのマシンはゴールに近い順で順位がつく
 - スタックは下にある方が上位となる
- 1人を残してHPが0になって脱落した→生き残った人が1位
 - 脱落が早い順に下位

■複数回プレイ時の順位点

人数 \ 順位	1位	2位	3位	4位	5位
3人	3点	1点	0点		
4人	4点	2点	1点	0点	
5人	6点	4点	2点	1点	0点

■準備

- 個人ボード(共通面・固有面)
※2レース目からは前レースでの下位の人から順に選ぶ
- キューブ(3)
※置き場→個人ボード…HP最大値／エナジーの0
メインボード…LAP1
- ドライバー(1)…手元に置く
- マシン(1)…スタートマスにばらして置く
※個別配布と配置が終わったら、親を適当な方法で決める

■ラストラップの特別ルール

- 爆弾を引いたらHP3下げることに加え、後方直近の空きマスに移動する(スタック上のマシンも一緒に移動)
- 移動先マスに効果があれば即時強制適用

■HPについて

- HPが0になった人はゲームから脱落し、マシンを取り除く
- 以降、人数を減らした選択肢カードを使う

■ゲームの終了

- 誰かが3周した→その人が1位
 - そのラウンドは最後までおこなう
 - 同ラウンドで複数人がゴールしたら、ゴールした順に順位がつく
 - 未ゴールのマシンはゴールに近い順で順位がつく
 - スタックは下にある方が上位となる
- 1人を残してHPが0になって脱落した→生き残った人が1位
 - 脱落が早い順に下位

■複数回プレイ時の順位点

人数 \ 順位	1位	2位	3位	4位	5位
3人	3点	1点	0点		
4人	4点	2点	1点	0点	
5人	6点	4点	2点	1点	0点

■準備

- 個人ボード(共通面・固有面)
※2レース目からは前レースでの下位の人から順に選ぶ
- キューブ(3)
※置き場→個人ボード…HP最大値／エナジーの0
メインボード…LAP1
- ドライバー(1)…手元に置く
- マシン(1)…スタートマスにばらして置く
※個別配布と配置が終わったら、親を適当な方法で決める