



拡張セット

人数 4～5 人(3 人でも可)／20～40 分／8 歳～

この拡張セットには、基本ゲームに変化を与える複数の要素が入っています。全部入れて、あるいは好みに応じて選択して遊んでください。

1. エナジーチップ

親が仕掛ける「トラップチップ」に、新たにエナジーチップが加わります。

エナジーチップを引いた人は、1 エナジーを獲得します。



(残り 2 人になったら親がエナジーを入れるか入れないか秘密裏に選びます)

2. 新しい選択肢カード

新しい選択肢カードが 1 セット入っています。以下のような特徴があります。

- ・ エナジーチップを使って遊ぶ時にちょうどいいようエナジーの数を調整
- ・ ダイスを振って進む選択肢が、3～5 人の時にも登場
- ・ 基本ゲームでは少人数になったら素早く決着がつくよう数字が大きめだったのが、拡張では少人数でもじっくりできるように調整

選択肢カードの選びかたの変更：

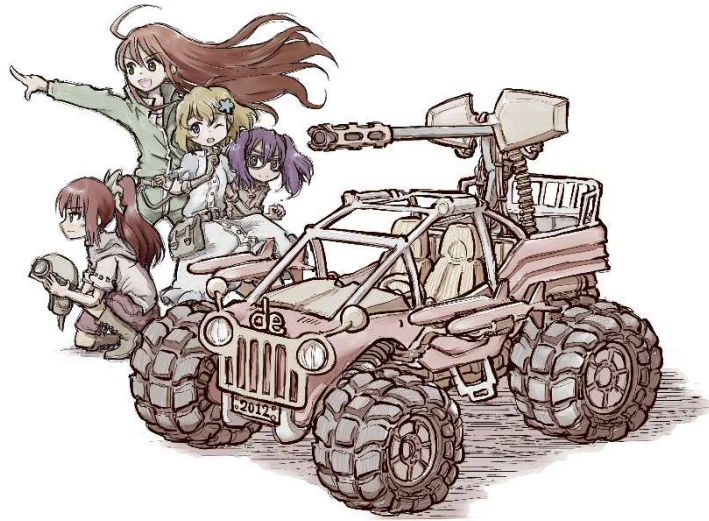
選択肢はカードは親がダイスを振って決めますが、前回のラウンドと同じだった場合、親が好きなカードを選びます。

3. 新たなマシン

新しいマシンが参入します！

ボドゲ de マシン Crazy Girl Machine

赤瀬よく先生のマンガ「ボドゲ de 遊ぶよ!!」に出てくる登場人物たちが乗ったマシンです。彼女たちはゲーマーなので常にトップを蹴落とすことを狙っています。



エナジーの効果(機銃掃射)：エナジーを得るたびにダイスを振り、出た目がゲージに書かれている数字以下であれば、トップを走っている車にダメージを与えます。トップが自分の場合は2位の位置にいる車にダメージを与えます。

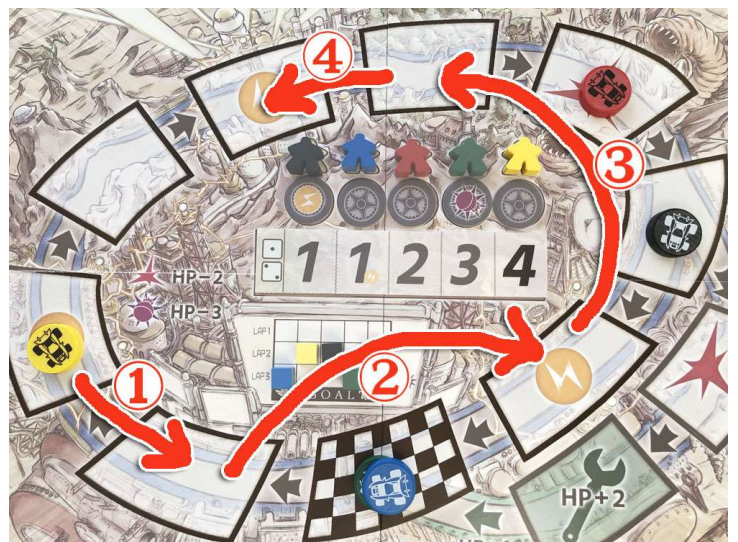
ムヴォーマシン Reckless Machine

同じく「ボドゲ de 遊ぶよ!!」の女の子たちが乗ったマシンですが、無謀にも彼女らはコースを逆走します。この車の上に他の車に乗った場合、それらも一緒に逆走します。



エナジーの効果(ジャンプ)：この能力は移動中に使います。1移動力と共にエナジーを1使うことで、目の前の車を飛び越え次の空きマスに移動します。

例) 黄色のムヴォーマシンが4歩移動します。通常なら黒の車がいるマスまで進んで終わりですが、2歩目に1エナジー使って青の車をジャンプしました。さらに次の移動でも1エナジー使い、黒の車と赤の車を飛び越えました。さらに残りの移動力を使って普通に1歩移動しました。エナジーは合計2使いました。1回のジャンプで次の空きマスまで進めるので、2台同時に飛び越えても消費するエナジーは1です。

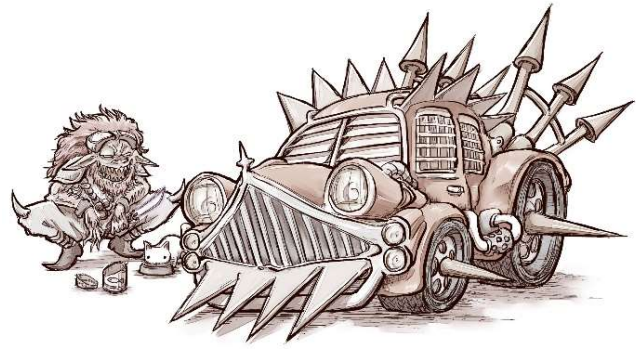


4. 改良されたマシン

幾つかのマシンを改良し、性能アップしました！

ギザギザマシン R Jagged Machine R

初期状態から1ダメージ与える能力を持つようになりました。それに伴い最大ダメージは4になりました。



ギザギザマシンがダメージを与えるのは、直接上に乗った車もしくは乗られた車です。間に別の車が挟まっている場合は、ダメージを与えません。この能力は永続効果で、一度能力を得たらゲーム終了時まで能力を維持します。

作者コメント：ギザギザマシンはハマるとめっぽう強く、テストプレイでは増強不要と思われましたが、「弱い」という意見をしばしば耳にしたので強くしました。後悔してほしいと思います(笑)

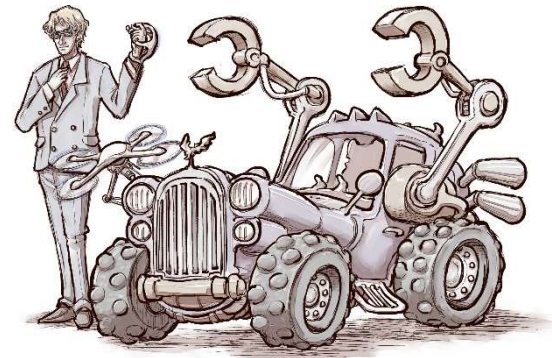
テクニカルマシン R Technical Machine R

2つ前の車にも乗れるようになりました。

エナジーの効果：

エナジーを1消費する：1つ前のマスにいる車の上に乗る

エナジーを2消費する：2つ前のマスにいる車の上に乗る



この効果は自分の手番の移動前または移動後に使うことができます。移動の途中では使えません。テクニカルマシンの上に他の車が乗っている時は乗っている車と一緒に移動します。

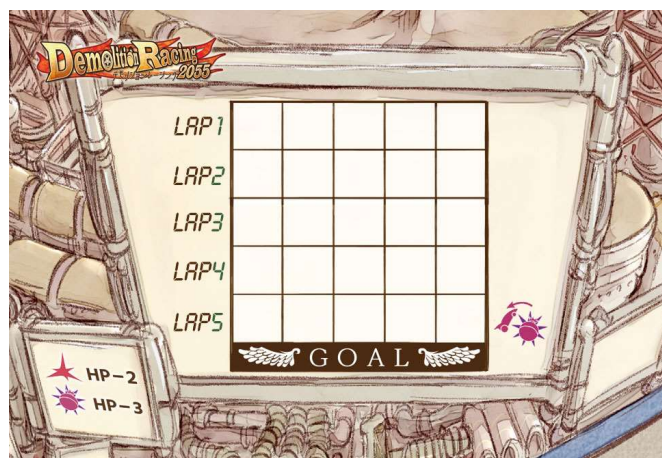
作者コメント：テクニカルマシンは思ったより能力を発揮する機会が少なく、エナジーを持て余してしまうことがあったため強化しました。テストはしてません(汗)

5. 基本セットに入っていた周回数(LAP)カードの補足

基本セットには下記のカードが入っていましたが、説明書に記載がなかったので補足で説明します。



オモテ：通常の3周用



ウラ：5周 of サバイバルモード用

メインボード中央に周回数(LAP)を記録するボードがありますが、手が当たって駒がズレてしまうことがあったので、外に出せるようにしました。お好みでお使いください。裏面は5周するサバイバルモードになっています。もっと死にたい！という場合にお使いください。

よくある質問

- Q. 3周目にバクダンを引いて後退する時、ピットの方にも行けますか？
A. はい、どちらに行ってもかまいません。ただしピットに他の車がいたら入れません。
- Q. 3周目にバクダンを引いて後退したマスにエナジーボールやマキビシがあった場合どうなりますか？
A. マス目の効果を受けます（エナジー獲得、マキビシによるダメージ）。それにより前進する場合があります。

ルール問合せ

<https://boardgame.web-saito.net/dr2055/>



初版：2022年2月

ゲームデザイン： 齋藤 隆
イラスト＆アートワーク： 赤瀬よくぐ